

PRAVIDLÁ HRY

„Do you speak English?“

CIEĽ HRY

Cieľom hry "Do you speak English?" je dostať figúrku zo štartového poľa (Start) na cieľové pole (Finish).

OFICIÁLNE PRAVIDLÁ

Učiteľ alebo lektor určí úroveň danej skupiny. Je 5 úrovní: A1, A2, B1, B2, C1. Každá úroveň obsahuje 100 kartičiek. Hráči postavia svoje figúrky na štartovacie pole Start. Ten z hráčov, ktorý hodí kockou najvyššie číslo, začína. Po splnení úlohy pokračuje v hre hádzaním kocky ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.

Po hodení kockou postúpi hráč daný počet polí dopredu. Následne si ťahá kartičku s otázkou. Hráč musí otázku nahlas prečítať a odpovedať na ňu celou vetou v cudzom jazyku. Ak odpovie na otázku gramaticky a lexikálne správne, postúpi ešte 2 políčka dopredu. Ak ale urobí akúkoľvek gramatickú alebo lexikálnu chybu, vracia sa 2 políčka dozadu. Správnosť odpovede vždy určí učiteľ alebo lektor.

Kartičky obsahujú aj špeciálne úlohy: napr.: move 5 steps back (5 polí dozadu), move 5 steps forward (5 polí dopredu). Vtedy hráč neodpovedá na žiadnu otázku, ale ide s figúrkou dopredu alebo dozadu podľa daného čísla na kartičke.

Ak padne šestka, hráč už znova kockou neháďže.

Ak sa pri obehu po hracom poli dostane figúrka na pole, ktoré je obsadené figúrkou spoluhráča, figúrka sa do štartovacej pozície nevracia, ale zostáva spolu s figúrkou spoluhráča na danom poli. Na ukončenie hry je potrebné, aby hráč hodil presne.

Hra je určená pre všetky vekové kategórie v závislosti od úrovne ovládania jazyka.

Maximálny počet hráčov je 15.

Hra obsahuje: 500 kartičiek, 1 hracie pole, 15 hracích figúrok, 1 kocku, pravidlá hry.

PŮVOD HRY

Hru s celkovým dizajnom vymyslela lektorka nemeckého jazyka a zároveň konateľka firmy: Jazyková škola DETVAI s.r.o. (www.detvai.sk) PhDr. Adriana Gyetvaiová v roku 2014 v Bratislave. Anglickú verziu „Do you speak English?“ preložila Mrs Yvette Cooper.

CÍL HRY

Cieľom hry „Do you speak English?“ je, dostať figúrku ze štartovného (Start) do cieľového pole (FINISH).

OFICIÁLNE PRAVIDLA

Učiteľ alebo lektor určí úroveň dané skupiny. Je 5 úrovní: A1, A2, B1, B2, C1. Každá úroveň obsahuje 100 kartičiek. Hráči postaví svoje figúrky na štartovacie pole Start. Začína hráč, ktorý hodí kockou najvyššie číslo. Po splnení úlohy pokračuje ve hře ďalší hráč hozením kostky ve směru hodinových ručiček.

Po hození kostkou postoupí hráč daný počet polí dopředu. Následně si vytáhne kartičku s otázkou.

Hráč musí otázku přečíst nahlas a odpovědět na ni celou větou v cizím jazyce. Jestliže odpoví na otázku gramaticky a lexikálně správně, postoupí ještě 2 políčka dopředu. V případě, že udělá jakoukoliv gramatickou nebo lexikální chybu, vrací se 2 políčka dozadu. Správnost odpovědi vždy ohodnotí učitel nebo lektor.

Kartičky obsahují i speciální úlohy: např.: move 5 steps back (5 polí dozadu), move 5 steps forward (5 polí dopředu). V tomto případě hráč neodpovídá na žádnou otázku, ale pohybuje se s figúrkou dopředu nebo dozadu, podle daného čísla na kartičce.

Jestliže padne šestka, hráč již znova kostkou nehází.

Jakmile se při oběhu po hracím poli dostane figurka na pole, které je obsazené figúrkou spoluhráče, do startovací pozice se nevrací, ale zůstává spolu s figúrkou spoluhráče na daném poli. Na ukončení hry je potřebné, aby hráč hodil přesně.

Hra je určená pro všechny věkové kategorie v závislosti od úrovně ovládnání jazyka.

Maximální počet hráčů je 15.

Hra obsahuje: 500 kartiček, 1 hrací pole, 15 hracích figurek, 1 kostku, pravidla hry.

PŮVOD HRY

Hru s celkovým dizajnem vytvorila lektorka nemeckého jazyka a zároveň konateľka firmy:

Jazyková škola DETVAI s.r.o. (www.detvai.sk) PhDr. Adriana Gyetvaiová v roce 2014 v Bratislavě.

Anglickou verzi „Do you speak English?“ preložila Mrs Yvette Cooper.

THE AIM OF THE GAME

The aim of the game „Do you speak English?“ is to get the counter from start to finish.

THE RULES OF THE GAME

Before the game begins an appropriate level must be chosen by the teacher or the leader of the game. There are 5 levels of difficulty: A1, A2, B1, B2 and C1 each containing 100 question cards.

The players will put their counters on the START field. Each player throws a dice and the player with the highest number begins. The player moves the number of fields shown on the dice. After that he picks up a card with a question. The player must read out loud the question and answer in full sentence in English. If he answers grammatically correctly using the correct vocabulary he moves 2 steps forward. If he makes a mistake or the answer is wrong he moves 2 steps back. The teacher or leader of the game will assess the answer. After the first player completes their turn the game proceeds to the next player in a clockwise direction.

Some cards contain specific instructions instead of a question e.g. move 5 steps forward, move 5 steps back. If a player draws such a card he does not answer a question just follows the instruction.

If a 6 is rolled the player does not throw the dice again.

If while playing the game a player's counter moves to a field already occupied by a different counter they share the field. To finish the game an exact number must be rolled.

The game is suitable for all ages depending on their level of competence in English.

The maximum recommended number of players is 15.

The game contains: 500 question cards, 1 board, 15 counters, 1 dice and game rules.

THE ORIGIN OF THE GAME

The game was designed in 2014 in Bratislava

by PhDr. Adriana Gyetvaiová, a German language teacher and owner of DETVAI s.r.o language school.

The English version was translated by Mrs Yvette Cooper.

