



Game Access Connect²⁰²²

22.–23. října 2022 — Brno, Česká republika

Pozvánka na EDU den Game Access Connect 2022

Dobrý den!

Dovolte nám Vás tímto pozvat na **edukační den** pořádaný v rámci akce **Game Access Connect 2022**.

Edukační den se koná **23.10.2022** v [Pavilonu A1 na brněnském výstavišti](#). Program začíná v **9:00** neformálním **posezením u kávy** a pokračuje **panelovou diskuzí v 10:00**. Odpoledne se můžete těšit na improvizovaný workshop herního designu, panelovou diskuzi o studentských herních projektech a představení studentské soutěže Lektvar. Součástí budou i informační stánky škol z Brna a celé České republiky.

Obsah:

První z **panelových diskuzí** je určena **pro zájemce o herní vzdělávání**, ideálně pro učitele a učitelky, kteří přemýšlejí nad výukou herní tvorby nebo už herní tvorbu vyučují. Diskuze se bude věnovat **vzdělávání v herním vývoji v Jihomoravském kraji**. Cílem diskuze je adresovat typické výukové překážky a podělit se o tipy a triky z praxe, jak dané překážky minimalizovat. Moderovanou diskuzi lze doplnit otázkami z publika kdykoli v průběhu diskuze.

Diskutující:

- Filip Dufka, SŠUD - Game Art, Centrum herního vzdělávání
- Zdeněk Záhora, MUNI - Game Design
- Jiří Chmelík, MUNI - Vizuální informatika
- Vojtěch Dočkal, SŠUM - Ateliér tvorby počítačových her
- Vojtěch Vaněk, FAVU - Ateliér herních médií

Dále bude následovat **workshop improvizované herní tvorby**, který Vám může posloužit jako inspirace pro výuku. Na workshopu uvidíte, že se není třeba obávat herní teorie a že je mnohem stravitelnější se naučit základy herní tvorby přímo z bojiště samotného vytváření. Přijďte se podívat, jak lze vytvořit pár mikro her na živo, přímo na plátně za desítky minut. Tvorbu si můžete také sami vyzkoušet, v případě zájmu je ale nutné vzít si sebou vlastní notebook.

Edukační den pak ukončíme další **panelovou diskuzí**, konkrétně o studentských herních projektech vznikajících v Brně a **představením soutěže studentských her Lektvar**. Součástí dne je taky **kurátorská výstava** těchto projektů.

Pokud máte zájem se edukačního dne zúčastnit vyplňte prosím [přiložený registrační formulář](#) a my Vám zprostředkujeme lístek na událost.

Těšíme se na Vás!

O akci:

[Game Access Connect](#) je dvoudenní akce konající se 22.-23.10.2022 v pavilonu A1 na brněnském výstavišti propojující začátečníky, studenty, školy, učitele, herní vývojáře a firmy z celého Česka a Slovenska. Cílem akce je inspirovat a motivovat k tvorbě her, pomoci s kariérní navigací a podnítit zájem o herní vývoj a průmysl u širší veřejnosti. Program se skládá z přednášek odborníků z herního průmyslu, začátečnických workshopů a bloku zaměřeného na vzdělávání v herním vývoji. Součástí programu je i studentský festival Lektvar a kreativní festival Maker Faire.